

Устав клана - онлайн игра Арена: 1. Каждый гном обязан платить взнос в размере 25 синих соток, который будет идти только на пользу клана.
2. Каждый гном обязан свято хранить информацию о внутренней жизни, планах и секретах Клана.
3. Каждый гном обязан принимать участие в опросах и обсуждениях, проводимых на форуме Главой Клана либо его заместителем.
4. Каждый гном обязан беспрекословно соблюдать все межклановые договоры и своевременно следить за их изменениями. Дело Клана превыше личных мотивов любого соклановца. Нарушение договора грозит изгнанием.
5. Каждый гном обязан стремиться повысить свой уровень, улучшить свое оружие, заработать больше денег. Чем сильнее каждый соклановец, тем сильнее весь Клан целиком. Неиграющие гномы изгоняются.
6. Каждый гном обязан соблюдать законы Арены.
7. Никто из клана не имеет права самостоятельно принимать любые действия против других кланов и игроков. Такие как кровавое нападение, нападение порабощения, грабежа и смерти. Если будут выполнены такие действия, персонаж исключается из клана без возврата взноса за предоплаченные периоды.
8. Никто из клана не имеет права принимать самостоятельно любые решения с другими кланами без Главы клана или его заместителя.
9. Если соклан зашел в бой на помощь к другому соклану и в этом бой в команде противника находится человек с нашего клана или союзного клана, в таком случае, вошедшему в бой лучше замерзнуть и извиниться перед сокланом или союзником если только последний не против вмешательства.
10. Каждый гном клана обязан выполнять распоряжение Главы клана а в его отсутствие его заместителей беспрекословно. 11. Соклан имеющий уровень ниже восьмого и пробывший в клане менее двух месяцев не имеет права звать на помощь в свои бои союзные кланы. Обязан выигрывать испорченные бои только силами собственного клана. Сокланы вошедшие на помощь в бой к не достигшим восьмого уровня, так же не имеют права звать союзные кланы. За нарушение будет закрыт замок на две недели, при рецидиве исключение.

Членам клана: - не

рекомендуется звать наймов, друзей, сокланов;
- не рекомендуется использовать заклинания со стоимостью манны 100 ед.;
- не рекомендуется использовать свитки восстановления жизни и маны, лечения травм (за исключением первого раунда);
- не рекомендуется использовать боевую магию, за исключением конца боя, когда остались только замерзшие противники;
- не рекомендуется использовать спец. способности.;
- при переодеваниях не рекомендуется повышение рейтинга более чем на 10 ед.;
- Рекомендуется использование щит мага, веерную защиту, увернуться от удара - только для переодеваний, восстановления астральной магии и использования свитка "Разморозка".

Совет Клана:

1. В любой момент могут произойти выборы в Совет клана и в Главу любого отдела Совета, если член Совета клана не может постоянно исполнять свои обязанности или им не довольны более, чем 50% состава клана.
2. Совет клана имеет право решить любую возникшую проблему в клане даже без

присутствия Главы клана.

Общие положения:

1. Клан соблюдает нейтралитет. Мы не участвуем в войне между Тьмой и Светом. В наших подгорных городах одинаково светло и темно, каждый соклановец сам может выбрать, какая сторона ему по душе, однако его поступки не должны идти вразрез с интересами Клана.

2. Глава Клана несет ответственность за действия любого соклановца.

3. Наш клан - это семья. Каждый может попросить помощи и каждый должен предоставить посильную помощь в любой ситуации.

4. Защищать свою честь , честь Клана, честь расы - основная задача каждого гнома.

5. В клане все равны, вне зависимости от статуса.

Ознакомиться с абилками каждый соклан может [тут](#) .